1. Hvorfor baserer digitalt utstyr seg på sifrene 0 og 1?  
   Digitalt utstyr baserer seg på sifrene 0 og 1 fordi transistorene de består av bare har to tilstander, enten på eller av. 1 brukes for på og 0 brukes for av.
2. Hva er et tegnsett?  
   Tegnsett er forskjellige måter å systematisere tegn på
3. Hvorfor ble det nødvendig med et annet tegnsett enn ASCII?  
   Fordi det bare var det engelske alfabetet ikke æ ø å for eksempel.
4. Hvorfor kan en ASCII-utvidelse som benytter åtte biter, representere dobbelt så mange tegn som ASCII-tegnsettet?  
   Fordi ASCII-tegnsettet benyttet seg av 7 bit, altså tallene fra 0 til 127, mens med 8 biter er det plass til alle de originale ASCII-tegnene i 1 byte.
5. Hvordan håndterer UTF-8, dokumenter som bruker ASCII-tegnsettet?  
   UTF-8 bruker bare én byte til ASCII-tegnsettet, så resten kan brukes til andre tegnsett.
6. Hva er forskjellen på tegn og en glyf?  
   Et tegn i seg selv har ikke noe fast utseende, og kan representeres på mange ulike måter. En representasjon av et tegn kalles en glyf.
7. Hvordan representeres en farge i RGB-modellen?  
   Det er en kombinasjon av rødt grønt og blå angir en verdi mellom 0 255 for hver av de tre fargene
8. Hvor mange forskjellige farger kan representeres med RGB-modellen?  
   17 millioner farger
9. Hva slags farger får vi fra fargekodene #222222 og #BDBDBD?  
   Sort og grå
10. Hva er en piksel?  
    Et bilde punkt.
11. Hvordan representeres punktgrafikk i en datamaskin?  
    Punktgrafikk representeres med et rutenett med en samling av punkter.
12. Hvordan representeres vektorgrafikk i en datamaskin?  
    Vektorgrafikk representeres i et matematisk utrykk.
13. Nevn noen forskjeller mellom punkt- og vektorgrafikk.  
    Punktgrafikk er fast bildestørrelse og vektorgrafikk har ikke fast størrelse
14. Hva vil det si å komprimere et bilde?  
    Å komprimere et bilde vil si å gjøre størrelsen på bilde lavere.
15. Hvordan representeres lyd i en datamaskin?  
    Lyd blir representert av analoge lydbølger.
16. Hva er det som avgjør kvaliteten på et lydklipp?  
    Antall samplinger
17. Hva er en fil?  
    Samling av sifrene 0 og 1.
18. Hvorfor er filendelser nyttige?   
    For det sier hvilken type fil og hva som trengs for å åpne den